

O autorach i redaktorach

Abraham Marin-Perez



Abraham Marin-Perez jest programistą Javy, konsultantem, autorem i mówcą z ponad 10-letnim doświadczeniem w różnych branżach, od finansów, przez działalność wydawniczą, po sektor publiczny. Po ukończeniu informatyki na Uniwersytecie w Walencji (Hiszpania), Abraham przeniósł się do Londynu, gdzie uzyskał licencjat z telekomunikacji oraz zaczął pracować w J.P. Morgan. Po trzech latach działalności w finansach, przez kolejne trzy lata zajmował się zakładami bukmacherskimi online, a następnie został niezależnym przedsiębiorcą. Abraham bardzo skorzystał z londyńskiej społeczności programistów, więc postanowił odpłacić się i podzielić się swoim doświadczeniem, zostając redaktorem wiadomości dotyczących Javy w InfoQ, przemawiając na konferencjach takich jak DevOxx czy CodeOne (wcześniej znanej jako JavaOne). Jest autorem *Real-World Maintainable Software* (O'Reilly) i współautorem *Continuous Delivery in Java* (O'Reilly). Abraham nie porzuca nigdy nauki i obecnie studiuje fizykę. Pomaga również w prowadzeniu London Java Community oraz udziela porad zawodowych w grupie Meet a Mentor.

Restaurator kodu, s. 27

Adam Bien



Adam Bien (adambien.blog) jest programistą, konsultantem, autorem, podcasterem i entuzjastą języka Java. Używa Javy od JDK 1.0 oraz JavaScriptu od czasu LiveScript i nadal lubi pisać kod. Na lotnisku w Monachium regularnie organizuje warsztaty Java EE, WebStandards i JavaScript (airhacks.com) oraz prowadzi comiesięczne pokazy na żywo z pytaniami i odpowiedziami na airhacks.tv.

Postępuj zgodnie z nudnymi standardami, s. 52

Alexey Soshin



Alexey Soshin jest architektem oprogramowania z 15-letnim doświadczeniem w branży. Jest autorem książki *Hands-On Design Patterns with Kotlin* (Packt Publishing) oraz kursu wideo *Web Development with Kotlin*. Alexey jest entuzjastą Kotliny i Vert.x oraz doświadczonym mówcą konferencyjnym.

CountDownLatch – przyjaciel czy wróg?, s. 31

A. Mahdy AbdelAziz



A. Mahdy AbdelAziz jest trenerem technicznym i prezydentem publicznym. Ma ponad 12-letnie doświadczenie w branży oprogramowania, w tym pracował w Google, Oracle i w trzech startupach. A. Mahdy jest współzałożycielem @ExtraVerd i interesuje się nowoczesnymi technologiami takimi jak PWA, offline-first design, uczeniem maszynowym i CloudStack. Jeśli akurat nie mówi do mikrofonu ani nie siedzi w samolocie, można go spotkać grającego w koszykówkę. Znajdź go na Twitterze jako @__amahdy lub na GitHubie jako @amahdy.

Zdarzenia między komponentami Javy, s. 46

Anders Noras



Anders, z wykształcenia artysta i projektant, spędził ostatnie 20 lat na pisaniu kodu. Obecnie pracuje dla Itera jako naczelny dyrektor techniczny. Wygłosił liczne prelekcje i przemówienia na konferencjach, takich jak JavaZone, NDC, J-Fall, Oredev i wielu innych. Wygłosił ponad 100 wykładów konferencyjnych dla różnych odbiorców, w tym dla mediów, projektantów i hardcorowych informatyków. Jest znany ze swoich energicznych i bardzo angażujących prezentacji. To jego drugi udział w serii *97 Rzeczy*.

Wszystko, czego potrzebujesz, to Java, s. 1

Angie Jones



Angie Jones zajmuje stanowisko senior developer advocate i specjalizuje się w strategiach oraz technikach automatyzacji testów. Dzieli się swoją bogatą wiedzą, przemawiając i ucząc na konferencjach poświęconych oprogramowaniu na całym świecie, pisząc samouczki i artykuły techniczne na *angiejones.tech* oraz prowadząc internetową platformę edukacyjną Test Automation University. Jako Master Inventor, Angie znana jest ze swojego innowacyjnego i nieszablonowego stylu myślenia, który zaowo-

cował ponad 25 opatentowanymi wynalazkami w Stanach Zjednoczonych i Chinach. W wolnym czasie Angie pracuje jako wolontariuszka z Black Girls Code, aby w trakcie warsztatów uczyć młode dziewczęta kodowania, starając się przyciągnąć więcej kobiet i mniejszości do nowoczesnych technologii.

Używanie zasad obiektowych w kodzie testów, s. 194

Ben Evans



Ben Evans jest głównym inżynierem i architektem technologii JVM w New Relic. Przed dołączeniem do New Relic, Ben był współzałożycielem jClarity (przejęte przez Microsoft) i głównym architektem (Listed Derivatives) w Deutsche Banku. Ben jest autorem książek *The Well-Grounded Java Developer* (Manning Publications), *Java: The Legend* (O'Reilly), *Optimizing Java* (O'Reilly) i ostatnich wydań *Java in a Nutshell* (O'Reilly). Jest liderem w dziedzinie Javy/JVM w InfoQ, regularnie pisze do wydawnictw branżowych oraz jest częstym mówcą na konferencjach technicznych na całym świecie. Ben od ponad 20 lat zajmuje się darmowym i otwartym oprogramowaniem, był współzałożycielem inicjatywy AdoptOpenJDK (wraz z Martijnem Verburgiem) i przez sześć lat był członkiem Executive Committee JCP.

Java to dziecko lat dziewięćdziesiątych, s. 82

Nieokreślone typy Javy, s. 88

Benjamin Muschko



Benjamin Muschko jest inżynierem oprogramowania oraz konsultantem i trenerem z ponad 15-letnim doświadczeniem w branży. Pasjonuje się automatyzacją projektów, testowaniem i ciągłym dostarczaniem. Ben często przemawia na konferencjach i jest zagorzałym zwolennikiem oprogramowania open source. Projekty oprogramowania czasami przypominają mu wspinaczkę na górę. W wolnym czasie Ben uwielbia wędrować po „czternastkach” (szczyty powyżej 14000 stóp) Colorado i lubi podbijać długodystansowe szlaki.

„Ale u mnie to działa!”, s. 23

Benjamin Muskalla



Benjamin Muskalla („Benny”, @bmuskalla) przez ostatnie 12 lat realizuje pasję tworzenia narzędzi zwiększających produktywność programistów. Miał aktywny udział w tworzeniu znanego na całym świecie Eclipse IDE. Przez lata spędził dużo czasu na tworzeniu narzędzi, frameworków i stylów testowania, aby pomóc swoim rówieśnikom stać

się bardziej skutecznymi. Bliskie jest mu projektowanie TDD oraz API, podobnie jak praca nad oprogramowaniem open source. Benny obecnie pracuje dla Cradle Inc. nad narzędziem Cradle Build Tool.

Refaktoryzacja w kierunku szybkiego czytania, s. 153

Billy Korando



Billy Korando zajmuje stanowisko developer advocate w IBM i ma już ponad dziesięcioletnie doświadczenie. Pasją Billy'ego jest pomaganie programistom za pomocą automatyzacji i dobrych praktyk zarządczych w znajdowaniu sposobów na ograniczenie marnotrawstwa zdolności umysłowych wynikających ze zmudnej pracy, takiej jak inicjowanie projektów, wdrażanie, testowanie i walidacja itd. Poza pracą Billy lubi podróżować, grać w piłkę i kibicować Kansas City Chiefs. Billy jest także współorganizatorem Kansas City Java Users Group.

Poprawa powtarzalności i audytowalności dzięki ciągłemu dostarczaniu, s. 70

Brian Vermeer



Brian Vermeer zajmuje stanowisko developer advocate w firmie Snyk i jest inżynierem z ponad 10-letnim praktycznym doświadczeniem w tworzeniu i utrzymywaniu oprogramowania. Pasjonuje się Javą, (czystym) programowaniem funkcjonalnym i cyberbezpieczeństwem. Brian ma tytuł Oracle Groundbreaker Ambassador; jest także współprzewodniczącym Utrecht JUG, organizatorem Virtual JUG i współprowadzącym w MyDevSecOps. Jest regularnym międzynarodowym prelegentem na konferencjach związanych głównie z Javą, takich jak JavaOne, Devovx, Devnexus, Jfokus, JavaZone i wielu innych. Poza tym Brian jest rezerwistą Królewskich Holenderskich Sił Powietrznych i mistrzem/nauczycielem taekwondo.

Dbaj o swoje zależności, s. 160

Burk Hufnagel



Burk Hufnagel jest programistą i architektem rozwiązań w Daugherty Business Solutions, gdzie koncentruje się na znajdowaniu sposobów na szybsze dostarczanie lepszego kodu oraz uczeniu innych, jak robić to samo. Jest członkiem zarządu Atlanta Java User Group i pomaga w prowadzeniu konferencji Devnexus. Prowadził prezentacje na spotkaniach grup użytkowników i konferencjach technicznych, w tym Connect.Tech,

Devnexus, JavaOne i Oracle Code One. W 2010 roku Burk uzyskał tytuł JavaOne Rock Star. Jako autor, Burk napisał wiele artykułów do książek *97 Things Every Software Architect Should Know* i *97 Things Every Programmer Should Know* (O'Reilly). Był również recenzentem technicznym kilku książek, w tym *Head First Software Development* (O'Reilly) oraz *Sun Certified Programmer for Java Study Guide* (McGraw-Hill) autorstwa Kathy Sierra i Berta Bates, za które otrzymał niecodzienny komplement: „Burk poprawił więcej naszego kodu, niż chcielibyśmy się do tego przyznać”.

Dostarczaj szybciej lepsze oprogramowanie, s. 35

Carlos Obregón



Carlos Obregón zajmuje się tworzeniem oprogramowania od 2008 roku. Ponieważ zawsze jego pasją było dzielenie się wiedzą, założył w Bogocie Java User Group, obecnie nazywaną Bogota JVM, gdzie wygłaszał prelekcje głównie na temat dobrych praktyk w tym języku.

Oprócz tworzenia oprogramowania, koordynuje bootcampy związane z tematyką tworzenia stron internetowych. Najpierw zaczął flirtować z C++, ale zanim ukończył uniwersytet, znalazł prawdziwą miłość w Javie. Po kilku latach próbował randkować z innymi językami JVM, ale stwierdził, że żaden inny język nie daje mu tyle radości co Java. Oprócz programowania uwielbia spędzać czas z rodziną i przyjaciółmi, grając w gry planszowe i gry wideo. Próbuje też czytać przynajmniej jedną książkę miesięcznie, głównie książki techniczne, ale także i literaturę. Nic nie jest dla niego ważniejsze niż Lina, Mariajose i Evie – jego żona, córka i pies.

Jak unikać null, s. 66

Chris O'Dell



Chris O'Dell spędziła prawie 15 lat jako inżynier backendu, głównie zajmując się technologiami Microsoftu, ale ostatnio korzystała z Go na dużej platformie mikroserwisowej. Kierowała zespołami dostarczającymi webowe API o wysokiej dostępności, systemy rozproszone i usługi w chmurze. Kierowała również zespołami opracowującymi wewnętrzne narzędzia do budowania i wdrażania, których celem było zwiększanie doświadczenia programistów. Obecnie Chris pracuje w Monzo, pomagając budować przyszłość bankowości. Chris regularnie występuje na konferencjach, gdzie mówi na temat ciągłego dostarczania i praktyk rozwojowych. Jest współautorką książek *Build Quality In* (Leanpub) oraz *Continuous Delivery with Windows and .NET* (O'Reilly).

Częste wydania zmniejszają ryzyko, s. 54

Christin Gorman



Christin Gorman od 20 lat zajmuje się profesjonalnym pisaniem oprogramowania i zdobyła doświadczenie we wszystkim, począwszy od startupów aż po duże przedsiębiorstwa, zawsze pisząc kod w sposób praktyczny. Najbardziej znana jest ze swojego entuzjastycznego stylu wystąpień publicznych i blogowania o oprogramowaniu. Jej wspólnym motywem przewodnim jest znaczenie zaangażowania programistów w tworzone przez nich oprogramowanie. Twórcy oprogramowania są tragicznie niewykorzystywani – skazani na wybieranie pojedynczych zadań z tablicy, którą ktoś inny utworzył, skazani na pisanie kodu w stylach, językach i frameworkach, co do których nie mieli wyboru, oraz na brak możliwości spotykania użytkowników końcowych ich oprogramowania. Christin jest pasjonatką większego zaangażowania programistów, uwolnienia ich potencjału i sprawienia, by dbali o każdy aspekt tego, nad czym pracują, nie tylko po to, aby mieli więcej radości z pracy, ale co ważniejsze, aby produkty, które tworzą, były bardziej przydatne. Christin pracuje obecnie w norweskiej firmie doradczej Kodemaker.

Czy wiesz, która jest godzina?, s. 37

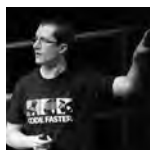
Colin Vipurs



Colin Vipurs właśnie obchodził dwudzieste pierwsze urodziny jako programista. Dużo czasu spędził w Wielkiej Brytanii, gdzie pracował w finansach, prasie, muzyce i lotnictwie, a obecnie pracuje w Masabi, w obszarze transportu publicznego. Kiedyś dużo zajmował się C/Perlem, potem przerzucił się na Javę, trochę parał się Scalą, a teraz pełnotatowo zajmuje się głównie Kotlinem. Kiedyś napisał książkę, a także wygłasza przemówienia na konferencjach. Jego pasje to TDD/BDD, budowanie skalowalnych systemów o wysokiej wydajności oraz jechanie.

Dlaczego nie traktuj certyfikatów poważnie, s. 201

Daniel Bryant



Daniel Bryant pracuje jako architekt produktów w Datawire, jest menedżerem w InfoQ oraz przewodniczącym QCon London. Jego obecna wiedza techniczna koncentruje się na narzędziach „DevOps”, platformach chmurowych/kontenerowych oraz wdrożeniach mikroservisów. Daniel ma tytuł Java Champion i jest liderem London Java Community (LJC). Bierze udział w kilku projektach open source, pisze dla znanych serwisów technicznych, takich jak InfoQ, O'Reilly i DZone, oraz regularnie występuje na międzynarodowych konferencjach, takich jak QCon, JavaOne i DevOxx.

Korzyści z kodyfikowania i zapewniania jakości architektonicznej, s. 14

Argumenty przeciw fat JAR-om, s. 25

Daniel Hinojosa



Daniel Hinojosa jest programistą, konsultantem, instruktorem, prelegentem i autorem. Mając ponad 20-letnie doświadczenie, pracuje dla instytucji prywatnych, edukacyjnych i rządowych. Daniel uwielbia języki JVM, takie jak Java, Groovy i Scala, ale pracuje również z językami spoza JVM, takimi jak Haskell, Ruby, Python, LISP, C i C++. Jest zapalonym praktykiem Pomodoro Technique i każdego roku podejmuje próby nauki nowego języka programowania. Daniel jest autorem książki *Testing in Scala* (O'Reilly) oraz jednego z serii filmów *Beginning Scala Programming* stworzonych dla O'Reilly Media. W czasie wolnym lubi czytanie, pływanie, Lego, piłkę nożną i gotowanie.

Poznaj twą flatMap, s. 96

Dave Farley



Dave Farley jest liderem merytorycznym w zakresie ciągłego dostarczania. Jest współautorem książki *Continuous Delivery* (Addison-Wesley), która zdobyła nagrodę Jolt Award, stałym prelegentem konferencyjnym i blogerem, jednym z autorów Reactive Manifesto i twórcą sposobu myślenia BDD (behavior-driven development).

Dave bawi się komputerami od ponad 35 lat, pracował z większością typów oprogramowania, a także z firmware, aplikacjami komercyjnymi i systemami transakcyjnymi, w których wymagane są małe opóźnienia. Ponad 30 lat temu rozpoczął pracę z wielkoskalowymi systemami rozproszonymi, badając rozwój luźno powiązanych systemów wykorzystujących komunikaty – prekursorów mikroserwisów. Dave jest byłym dyrektorem ds. innowacji w Thought Works i szefem rozwoju oprogramowania w LMAX Ltd. – firmy znanej z doskonałości swojego kodu i wzorowego charakteru procesu rozwoju, w której stworzono OSS Disruptor. Dave jest teraz niezależnym konsultantem oraz założycielem i dyrektorem Continuous Delivery Ltd.

Potraktuj poważnie „separację zagadnień”, s. 162

Programowanie sterowane testami, s. 166

Napisz „czytelny kod”, s. 205

David Delabasse



David Delabasse jest zaangażowany w ekosystem Javy od ponad dwóch dekad. Żyje i oddycha Javą! Obecnie pracuje jako developer advocate w Java Platform Group w Oracle. Przez lata szeroko promował Javę na całym świecie, prezentując ją na konferencjach i grupach użytkowników. David jest autorem wielu artykułów technicznych i szkoleń, a od czasu do czasu bloguje na stronie *delabasse.com*. W wolnym czasie aktywnie

działa w wielu organizacjach non-profit zajmujących się poprawą praw osób niepełnosprawnych. Jest także działaczem na rzecz dostępności. David mieszka w Belgii, gdzie lubi grać w gry wideo z Lylou, swoją uroczą (ale trudną do pokonania) córką.

Uważaj na otoczenie swojego kontenera, s. 7

Dawn i David Griffiths



Dawn i David Griffiths są autorami *Head First Kotlin* i *Head First Android Development* (O'Reilly). Napisali również inne książki z serii *Head First* i opracowali animowany kurs wideo *The Agile Sketchpad* jako sposób na nauczanie kluczowych pojęć i technik w sposób, który

pobudza aktywność i zaangażowanie mózgu.

Myślenie w koprocedurach, s. 172

Dean Wampler



Dean Wampler (@deanwampler) jest ekspertem w dziedzinie systemów streamingowych, skoncentrowanym na ML/AI. Jest szefem zespołu Developer Relations w Anyscale.io, która rozwija Ray dla rozproszonego Pythona. Wcześniej był dyrektorem technicznym w Lightbend, gdzie kierował rozwojem Lightbend Cloudflow – zintegrowanym systemem dla aplikacji streamingowych współdziałającym z popularnymi narzędziami open source. Dean pisał książki dla O'Reilly i brał udział w kilku projektach open source. Jest częstym prelegentem na konferencjach oraz szkoleniowcem, a także współorganizatorem kilku konferencji i grup użytkowników w Chicago. Dean ma doktorat z fizyki na University of Washington.

Przyjmij myślenie z SQL-a, s. 44

Donald Raab



Donald Raab ma ponad 18-letnie doświadczenie jako inżynier oprogramowania w branży usług finansowych. W Javie zaczął programować w 1997 roku i przez lata programował w ponad 20 językach. Jest członkiem grupy ekspertów JSR 335, a także twórcą Eclipse Collections Java Library, która pierwotnie została udostępniona w 2012 r. jako GS Collections, a następnie zmigrowana do Eclipse Foundation w 2015 r. W 2018 roku Donald zdobył tytuł Java Champion. Jest częstym prelegentem i gościnnym szkoleniowcem na kluczowych konferencjach i spotkaniach grup użytkowników związanych z Javą, w tym Oracle CodeOne, JavaOne, QCon New York, Devnexus, Devovx US, EclipseCon, JVM Language Summit i Great Indian Developer Summit (GIDS).

Nauka kata i kata do nauki, s. 106

Edson Yanaga



Edson Yanaga pełni funkcję dyrektora ds. doświadczeń deweloperów w firmie Red Hat, ma tytuł Java Champion oraz MVP Microsoftu. Jest także autorem publikacji i częstym prelegentem na międzynarodowych konferencjach, gdzie omawia Javę, mikroserwisy, przetwarzanie w chmurze, DevOps i rzemiosło związane z oprogramowaniem.

Yanaga uważa się za *rzemieślnika* oprogramowania i jest przekonany, że wszyscy możemy stworzyć lepszy świat dla ludzi za pomocą lepszego oprogramowania. Celem jego życia jest dostarczanie i pomaganie programistom na całym świecie w szybszym i bezpieczniejszym dostarczaniu lepszego oprogramowania – i może nawet nazwać to pracą!

Zachowanie jest „łatwe”, a stan jest trudny, s. 9

Emily Bache



Emily Bache jest technicznym trenerem agile w ProAgile. Pomaga zespołom ulepszać sposób wspólnego pisania kodu i uczy programowania sterowanego testami. Emily mieszka w Göteborgu w Szwecji, ale pochodzi z Wielkiej Brytanii. Jest autorką *The Coding Dojo Hand book* (publikacja własna) i często przemawia na międzynarodowych konferencjach.

Użyj pokrycia, aby ulepszyć swoje testy jednostkowe, s. 187

Testowanie zatwierdzające, s. 3

Emily Jiang



Emily Jiang ma tytuł Java Champion. Jest także Liberty Microservices Architect and Advocate oraz STSM w IBM w laboratorium Hursley Lab w Wielkiej Brytanii. Emily jest guru w zakresie MicroProfile i pracuje nad nim od 2016 roku. Kieruje specyfikacjami MicroProfile Config, Fault Tolerance i Service Mesh. Jest również członkiem Grupy Ekspertów CDI. Emily jest pasjonatką języka Java, MicroProfile i Jakarta EE. Regularnie przemawia na konferencjach, takich jak QCon, Code One, Devovx, Dev-nexus, JAX, Voxxed, EclipseCon, GeeCON, JFokus i nie tylko. Możesz ją znaleźć

na Twitterze jako [@emilyfhjiang](#) i w LinkedIn.

Uczyń kod prostym i czytelnym, s. 118

Gail C. Anderson



Gail C. Anderson ma tytuł Java Champion, Oracle Groundbreaker Ambassador i jest byłym członkiem NetBeans Dream Team. Jest dyrektorem ds. badań i członkiem założycielem Anderson Software Group, wiodącego dostawcy kursów szkoleniowych z zakresu Javy, JavaFX, Pythona, Go, Modern C++ i innych języków programowania.

Gail lubi badać i pisać o wiodących technologiach Javy. Jej obecna pasja to JavaFX z GraalVM dla wieloplatformowych aplikacji mobilnych. Jest współautorką ośmiu podręczników z zakresu programowania. Ostatnio była współtwórcą *The Definitive Guide to Modern Java Clients with JavaFX: Cross-Platform Mobile and Cloud Development* (Apress). Gail przedstawiała prezentacje na różnych światowych konferencjach dotyczących Javy i JUGS, w tym Devvoxx, Devnexus, JCrete i Oracle Code/JavaOne. Twitter: @gail_asgteach. Strona internetowa: asgteach.com.

Naucz się korzystać z nowych funkcji Javy, s. 111

Dr Gail Ollis



Dr Gail Ollis programuje, odkąd nauczyła się języka BASIC na jednym ze szkolnych komputerów znajdujących się w magazynie przyborów matematycznych. Wiele języków programowania później, jej kariera obejmowała tworzenie profesjonalnego oprogramowania, badania nad psychologią tworzenia oprogramowania oraz wykłady dla studentów studiów licencjackich i magisterskich z zakresu programowania i cyberpsychologii. Jej pasją jest pomaganie ludziom w lepszym programowaniu w szerokim zakresie jej doświadczeń: od korepetycji z informatyki i coachingu dla początkujących programistów, po prowadzenie badań akademickich związanych z branżą w celu rozwijania praktycznego wsparcia dla cyberbezpieczeństwa w tworzeniu profesjonalnego oprogramowania.

Nie ukrywaj swoich narzędzi, s. 39

Heather VanCura



Heather VanCura jest dyrektorką i przewodniczącą programu Java Community Process (JCP). W ramach swoich obowiązków odpowiada za kierowanie społecznością. Jest także międzynarodowym mówcą, mentorem i liderem hackatonów. VanCura nadzoruje prace Komitetu Wykonawczego JCP, stronę internetową JCP.org, zarządzanie JSR, budowanie społeczności, wydarzenia, komunikację i wzrost liczby członków. Jest także współtwórcą i liderem prowadzonych przez społeczność programów przyjmowania grup użytkowników. W JSR jest jednym z liderów w ramach JCP.