

Nat Pryce



Nat Pryce programuje od <kaszlnięcie> lat, przy czym przez wiele z nich używał języka Java i/lub JVM. Pracował jako konsultant i architekt w różnych branżach oraz dostarczał systemy o krytycznym znaczeniu dla biznesu – począwszy od dedykowanych rozwiązań konsumenckich po duże farmy obliczeniowe wspierające globalny biznes. Jest regularnym prelegentem na konferencjach i jednym z autorów *Growing Object-Oriented Software, Guided by Tests* (Addison-Wesley), popularnej książki o projektowaniu obiektowym i TDD.

Nieuzasadniona skuteczność fuzz testingu, s. 184

Nicolai Parlog



Nicolai Parlog (aka nipafx) to Java Champion z pasją do nauki i dzielenia się. Robi to w postach na blogach, artykułach, biuletynach i książkach; w tweetach, repozytoriach, filmach i strumieniach; na konferencjach i szkoleniach wewnętrznych – więcej o tym wszystkim można znaleźć na nipafx.dev. Jest ponadto najbardziej znany ze swojej fryzury.

Rodzaje komentarzy, s. 94

Optional to monada łamiąca reguły, ale i dobry typ, s. 134

Dbaj o swoje deklaracje modułów, s. 158

Nikhil Nanivadekar



Nikhil Nanivadekar jest inicjatorem i liderem otwartego frameworka Eclipse Collections. Od 2012 roku pracuje w sektorze finansowym jako programista Javy. Zanim rozpoczął karierę programisty, Nikhil uzyskał tytuł licencjata w dziedzinie inżynierii mechanicznej na Uniwersytecie w Pune w Indiach oraz tytuł magistra w zakresie inżynierii mechanicznej ze specjalizacją w robotyce na Uniwersytecie w Utah. Nikhil w 2018 roku uzyskał tytuł Java Champion. Regularnie występuje na lokalnych i międzynarodowych cyklach szkoleniowych. Jest także zdecydowanym orędownikiem edukacji i mentoringu dzieci, a także prowadzi kilka warsztatów uczących dzieci robotyki podczas wydarzeń takich jak JCreate4Kids, JavaOne4Kids, OracleCodeOne4Kids i Devoxx4Kids. Nikhil lubi gotować z rodziną, wędrować po górach, jeździć na nartach, jeździć na motocyklu oraz współpracować z organizacjami zajmującymi się ratowaniem zwierząt i pomocą humanitarną.

Poznaj swoje kolekcje, s. 99

Patricia Aas



Patricia Aas jest doświadczoną programistką C++, która zaczynała jako programistka Javy. Pracowała nad dwiema przeglądarkami, Operą i Vivaldi oraz nad systemami teleobecności w Cisco. Niezwykle ciekawa osoba, zawsze podekscytowana uczeniem się nowych rzeczy. Obecnie pracuje jako konsultant i trener w firmie TurtleSec, której jest współzałożycielką, gdzie specjalizuje się w bezpieczeństwie aplikacji.

Myslenie wkomponowane, s. 74

Paul W. Homer



Paul W. Homer jest profesjonalnym programistą od 30 lat. Tworzył komercyjne produkty dla finansów, marketingu, druku i opieki zdrowotnej, a ostatnie 15 lat spędził na blogowaniu o tym. W pewnym momencie zajmował się prawie każdym aspektem tworzenia oprogramowania, a także często był głównym programistą. Jego blog *The Programmer's Paradox* jest próbą syntezy pewnego zdrowego rozsądku z tych różnorodnych doświadczeń. Omawia w nim najistotniejsze wzorce, które napotkał podczas przechodzenia między tymi różnymi organizacjami. Woli implementowanie algorytmów w backendzie, ale często nie odmówi sobie uczynienia w pełni dynamicznymi interfejsów dziedzinowych. Gdy nie siedzi w skomplikowanym kodzie, stara się spędzać czas na rozmowach z programistami i przedsiębiorcami o podstawach tworzenia oprogramowania.

Potrzeba technologii przemysłowych, s. 128

Peter Hilton



Peter Hilton jest menedżerem produktu, programistą, pisarzem, mówcą, trenerem i muzykiem. Jego zainteresowania zawodowe to zarządzanie produktami, automatyzacja przepływu pracy, funkcjonalne projektowanie oprogramowania, metody tworzenia oprogramowania z użyciem Agile oraz utrzymanie i dokumentowanie oprogramowania. Peter jest konsultantem dla firm programistycznych i zespołów programistycznych, a od czasu do czasu prowadzi prezentacje i warsztaty. Peter występował wcześniej na wielu europejskich konferencjach deweloperów i jest współautorem książki *Play for Scala* (Manning Publications). Prowadził kurs Fast Track to Play with Scala, a ostatnio także prowadzi własny kurs szkoleniowy How to Write Maintainable Code.

Popraw nazywanie rzeczy, s. 62

Refaktoryzuj wartości logiczne na wyliczenia, s. 151

Pisz jednozdaniowe komentarze, s. 203

Rafael Benevides



Rafael Benevides zajmuje stanowisko developer advocate związane z rozwiązaniami chmurowymi w Oracle. Dzięki wieloletniemu doświadczeniu w kilku dziedzinach branży IT pomaga programistom i firmom na całym świecie zwiększyć efektywność tworzenia oprogramowania. Rafael uważa się za osobę rozwiązującą problemy, która uwielbia się dzielić swoją wiedzą. Jest członkiem Apache DeltaSpike PMC, zdobywcą nagrody Duke's Choice Award i jest prelegentem na konferencjach takich jak JavaOne, Devovx, TDC, Devnexus i wielu innych. Na Twitterze jest jako @rafabene.

Warto zajrzeć pod maskę, s. 145

Rod Hilton



Rod Hilton jest inżynierem oprogramowania w Twitterze pracującym w Scali i Javie. Bloguje o oprogramowaniu, technologii, a czasem *Gwiezdnych wojnach na nomachetejuggling.com*. Można go znaleźć na Twitterze jako @rodhilton.

W twoim katalogu /bin są świetne narzędzia, s. 168

Dr Russel Winder



Dr Russel Winder najpierw był teoretycznym fizykiem zajmującym się cząstkami o wysokiej energii, a następnie przekwalifikował się na programistę systemów uniksowych. Doprowadziło to do tego, że został akademikiem w dziedzinie informatyki (University College London, a następnie King's College London) ze szczególnym zainteresowaniem w zakresie programowania, języków programowania, narzędzi i środowisk; konkurencyjności; równoległości; budowania; interakcji człowiek-komputer i systemów socjotechnicznych. Będąc profesorem informatyki i szefem wydziału informatyki w King's College London, opuścił środowisko akademickie, aby jako CTO lub CEO zająć się startupami. Następnie przez dekadę był niezależnym konsultantem, analitykiem, autorem, trenerem i biegłym rzeczoznawcą. W 2016 roku przeszedł na emeryturę. Nadal bardzo interesuje się programowaniem, językami programowania, narzędziami i środowiskami; konkurencyjnością; równoległością i budowaniem – dzięki temu na emeryturze jest wciąż aktywny.

Wyrażenia deklaratywne drogą do równoległości, s. 33

JVM jest platformą wieloparadygmatową: wykorzystaj to, aby ulepszyć swoje programowanie, s. 90

Wątki to infrastruktura i tak je traktuj, s. 174

Sam Hepburn



Sam Hepburn spędziła ostatnie dziewięć lat w Londynie, stając się rozpoznawaną twarzą sceny startupów technologicznych. Współpracowała z różnymi organizacjami w Londynie, a teraz pracuje dalej w tym obszarze w Stanach Zjednoczonych, Wielkiej Brytanii i Polsce, tworząc jedne z największych społeczności technologicznych na świecie.

Jej głównym celem jest tworzenie środowiska, w którym jednostki będą czuły się mile widziane, a społeczności będą się rozwijać. Obecnie kieruje zespołem społeczności w Snyk.io, pomagając programistom we wdrażaniu zabezpieczeń w ich działaniach związanych z pracami rozwojowymi. Prywatnie jest współzałożycielką Circle, sieci wspierającej karierę kobiet w naszym nowym świecie pracy oraz prowadzi podcast *Busy Being Human*, przedstawiający nieupiększone, prawdziwe, ludzkie historie o tym, jak nasi ulubieńcy stali się tym, kim teraz są.

Wykorzystywanie mocy społeczności do rozwijania swojej kariery, s. 197

Sander Mak



Sander Mak jest dyrektorem ds. technologii w Picnic, holenderskim internetowym sklepie spożywczym, który rozwija systemy oparte na Javie. Ma również tytuł Java Champion i jest autorem książki *Java 9 Modularity* (O'Reilly). Jako zapalony mówca na konferencjach, bloger i autor Pluralsight, Sander uwielbia dzielić się wiedzą.

Odrodzenie Javy, s. 147

Sebastiano Poggi



Sebastiano Poggi, pochodzący z mglistych równin północnych Włoch, zjadł zęby, pracując w początkowej fazie działania startupu związanego ze smartwatchami. Przeniósł się wraz ze swoimi lokami do Londynu, aby pomagać w aplikacjach na Androida dużym klientom renomowanych agencji AKQA i Novoda. Od 2014 roku ma tytuł Google Developer Expert, często występuje na konferencjach i sporadycznie pisze artykuły na blogach. Po powrocie do Włoch pracuje obecnie dla JetBrains zarówno nad narzędziami, jak i aplikacją na Androida. Ma talent do dobrego projektowania, typografii i fotografii, a także ma przeszłość jako producent wideo. Sebastiano często można znaleźć na twitter.com/seebrock3r, gdzie wyraża niekwestionowane opinie.

Interoperacyjność z Kotlinem, s. 76

Steve Freeman



Steve Freeman, współautor *Growing Object-Oriented Software, Guided by Tests* (Addison-Wesley), był pionierem rozwoju oprogramowania zgodnego z Agile w Wielkiej Brytanii. Jego doświadczenie obejmuje pracę dla firm konsultingowych i dostawców oprogramowania, działania jako niezależnego konsultanta i trenera oraz prototypowanie dla głównych laboratoriów badawczych. Steve ma doktorat z Cambridge University. Obecnie jest wybitnym konsultantem w Zuhlke Engineering Ltd. z siedzibą w Wielkiej Brytanii. Główną rozrywką Steve'a jest staranie się, by nie kupować więcej puzonów.

Nie zmieniaj swoich zmiennych, s. 41

Minimalne konstruktory, s. 123

Proste obiekty wartości, s. 155

Thomas Ronzon



Thomas Ronzon od ponad 20 lat koncentruje się na modernizacji krytycznych aplikacji biznesowych. Ponadto publikuje artykuły i zabiera głos na konferencjach. Thomas z pasją, chętnie i głęboko zanurza się w aspekty techniczne i robi to profesjonalnie. Dzięki empatii, doświadczeniu i konkretnym propozycjom rozwiązań pomaga budować mosty między biznesem a IT.

Jak spowodować awarię swojej JVM, s. 68

Trisha Gee



Trisha Gee tworzyła aplikacje w Javie dla różnych branż, w tym finansów, produkcji, oprogramowania i organizacji non-profit, dla firm każdej wielkości. Ma doświadczenie w wysokowydajnych systemach Javy i jest pasjonatką zwiększania produktywności programistów. Trisha zajmuje stanowisko developer advocate w JetBrains, jest liderką Sevilla Java User Group oraz Java Champion. Wierzy, że zdrowe społeczności i dzielenie się pomysłami pomagają nam uczyć się na błędach i budować, bazując na sukcesach.

Trzymaj rękę na pulsie, s. 92

Naucz się swojego IDE, aby zmniejszać obciążenie poznawcze, s. 114

Techniczne rozmowy kwalifikacyjne to umiejętność, którą warto rozwijać, s. 164

Uberto Barbini



Uberto Barbini jest programistą-poliglotą z ponad 20-letnim doświadczeniem w projektowaniu i tworzeniu skutecznego oprogramowania dla wielu branż. Odkrył, że uwielbia programować, gdy stworzył swoją pierwszą grę na ZX Spectrum. Nadal jest bardzo zaangażowany w to, jak napisać najlepszy kod, który zapewni firmie wartość dodaną – i to nie tylko jednokrotnie, ale w regularnym tempie. Gdy nie programuje, Uberto uwielbia przemawiać publicznie, pisać i uczyć. Obecnie pisze książkę o pragmatycznie funkcyjnym Kotlinie.

Naucz się kochać swój stary kod, s. 235