

Next, mającego na celu rozwój samego programu JCP. Heather mieszka w Bay Area w Kalifornii, pasjonuje się językiem Java i społecznościami programistów, a w wolnym czasie lubi próbować nowe sporty i zajęcia fitness. Można ją znaleźć na Twitterze: @heathervc.

Czym jest program JCP i jak w nim uczestniczyć, s. 199

Dr Heinz M. Kabutz



Dr Heinz M. Kabutz jest autorem lekko zabawnego i dość przydatnego newslettera #Java Specialists, który można znaleźć pod adresem javaspecialists.eu. Można się z nim skontaktować pod adresem heinz@javaspecialists.eu

Czytaj OpenJDK codziennie, s. 143

Holly Cummins



Holly Cummins jest pracownikiem IBM i kieruje społecznością programistów w IBM Garage. Jako część Garage, Holly wykorzystuje technologię, aby umożliwić wprowadzanie innowacji klientom z różnych branż, od bankowości, przez catering, handel detaliczny po organizacje pozarządowe. Prowadziła projekty polegające na liczeniu ryb przy użyciu sztucznej inteligencji, pomaganiu niewidomemu atlecie w przebyciu ultramaratonów na pustyni w pojedynkę, poprawie opieki zdrowotnej dla osób starszych i zmianie sposobu działania miejskiego parkingu. Holly posiada także tytuły Oracle Java Championship, IBM Q Ambassador i JavaOne Rock Star. Przed dołączeniem do IBM Garage była kierownikiem dostaw w WebSphere Liberty Profile (obecnie Open Liberty). Holly jest współautorką *Enterprise OSGi in Action* (Manning) i nadal z przyjemnością wyjaśnia, dlaczego OSGi jest świetne. Przed dołączeniem do IBM Holly zdobyła tytuł doktora filozofii w dziedzinie obliczeń kwantowych. Holly jest dobrze zorganizowana ze swoim wełnianymi szalikami (jeszcze ani jednego nie zgubiła), natomiast regularnie gubi płaszcze zimowe (brrr).

Odśmianie pamięci jest twoim przyjacielem, s. 60

Java powinna być przyjemna, s. 86

Ian F. Darwin



Ian E Darwin od wieków pracował w branży komputerowej nad systemami niemal każdego rozmiaru, kształtu i dla każdego systemu operacyjnego. Koduje w wielu językach, w tym w Javie, Pythonie, Dart/Flutter i skryptach shellowych, a także wniósł wkład do OpenBSD,

Linuksa i innych projektów. Pracował w University Health Network w Toronto, gdzie stworzył pierwszą androidową wersję Medly, ratującej życie aplikacji typu mHealth. Najbardziej znany z *Java Cookbook* i *Android Cookbook* (O'Reilly), napisał i prowadził kursy Uniksa i Javy dla Learning Tree oraz kursy licencjackie z Uniksa i C na University of Toronto. Ian pisze także o podróżach, samochodach elektrycznych, literaturze średniowiecznej i wszelkich innych „gładszych kamyczkach lub ładniejszych muszlach niż te zwykle”, na które natrafia nad brzegiem morza. Możesz znaleźć go na *darwinsys.com* lub na Twitterze jako *@Ian_Darwin*.

Wyjdź poza piaskownicę Javy, s. 170

Ixchel Ruiz



Ixchel Ruiz tworzy aplikacje i narzędzia od 2000 roku. Jej zainteresowania badawcze obejmują Javę, języki dynamiczne, technologie po stronie klienta i testowanie. Ma tytuł Java Championship, Groundbreaker Ambassador; jest także entuzjastką Hackergarten, zwolenniczką oprogramowania open source, liderką JUG, oratorką i mentorką.

Buduj zróżnicowane zespoły, s. 19

James Elliot



James Elliott jest starszym inżynierem oprogramowania w firmie Singlewire w Madison w stanie Wisconsin, z 30-letnim doświadczeniem zawodowym jako programista systemów. Uwielbia wszystko, od assemblera 6502 po Javę i jest zachwycony, że aktualnie pracuje w Clojure, zarówno w pracy, jak i przy swoich pobocznych projektach takich jak Deep Symmetry. Od czasu do czasu jest DJ-em i produkuje muzyczne programy ze swoim partnerem, Chrisem. James jest autorem i współautorem kilku książek i zaktualizowanych wydań dla O'Reilly, a także lubi być mentorem dla nowych pokoleń programistów w ciągle zmieniającym się (ale zasadniczo ponadczasowym) świecie oprogramowania.

Javadoc rozszerzony przez AsciiDoc, s. 5

Odkryj JVM na nowo dzięki Clojure, s. 149

Jannah Patchay



Jannah Patchay jest uznaną w branży ekspertką i konsultantką w sektorze rynków finansowych, specjalizującą się w innowacjach na rynkach finansowych oraz pomaganiu firmom w definiowaniu, rozwijaniu i realizacji ich strategii handlowych w ściśle regulowanym środowisku.

Jej szczególną pasją jest struktura rynku – uczestnicy rynków finansowych, ich interakcje i konsekwencje sposobów tych interakcji – oraz znajdowanie kreatywnych rozwiązań problemów związanych z dostępem do rynków i płynnością. Obejmuje to zarówno tradycyjne rynki finansowe i klasy aktywów, jak i wschodzącą dziedzinę rynków aktywów cyfrowych. Jannah jest także dyrektorką i ambasadorką prawniczą w London Blockchain Foundation, a także pisze na tematy związane z innowacjami finansowymi i technologicznymi dla magazynu Best Execution. Jannah ma licencjat z matematyki i informatyki Uniwersytecie w Kapsztadzie oraz LLM z międzynarodowego prawa bankowego i finansowego na Uniwersytecie w Liverpoolu.

Trzy cechy naprawdę, naprawdę dobrych programistów, s. 176

Jeanne Boyarsky



Jeanne Boyarsky ma tytuł Java Champion i mieszka w Nowym Jorku. Napisała pięć książek o certyfikacji Javy. Jeanne od 17 lat zarabia dzięki wykorzystaniu Javy. Jest wolontariuszką w *coderanch.com* oraz w zespole robotyki FIRST. Jeanne regularnie przemawia na konferencjach oraz ma tytuł Distinguished Toastmaster, który wymagał wygłoszenia ponad 50 przemówień.

Podziel problemy i zadania na małe kawalki, s. 17

Jest ukończone, ale..., s. 78

Poznaj idiomy Javy i umieść je pamięci podręcznej swojego umysłu, s. 104

Jenn Strater



Jenn Strater jest długoletnim członkiem społeczności Groovy i menedżerem Groovy Community. Wniosła istotny wkład do różnych projektów open source, w tym CodeNarc, Gradle, Groovy i Spring REST Docs. Jako konferencyjna prelegentka, Jenn prowadziła prezentacje na takich imprezach, jak Devoxx Belgium, Grace Hopper Celebration of Women in Computing, Spring-One Platform oraz O'Reilly Velocity Conference. W 2013 roku założyła organizację GR8Ladies (obecnie GR8DI), przez którą prowadzi mentoring studentów i młodszych programistów. Jest absolwentką Hamilton College w Clinton w stanie Nowy Jork i była stypendystką Fulbrighta w latach 2016–2017. Obecnie mieszka w Twin Cities.

Procesy budowania nie muszą być powolne ani zawodne, s. 21

Zbuduj tylko te fragmenty, które się zmieniają, a resztę wykorzystuj ponownie, s. 130

Projekty open source nie są magiczne, s. 132

Jennifer Reif



Jennifer Reif jest zapaloną programistką i lubi rozwiązywać problemy. Brała udział w projektach zarówno dla społeczności deweloperów, jak i dużych firm, organizując i nadając sens rozległym zbiorom danych i wykorzystując je w celu uzyskania maksymalnej wartości. Pracowała z różnymi narzędziami komercyjnymi i open source, lubi uczyć się nowych technologii, czasami nawet każdego dnia! Nauka i pisanie kodu to podstawowe elementy jej codziennych zajęć. Lubi tworzyć treści, którymi może się podzielić z innymi. Często obejmuje to wystąpienia na konferencjach i wydarzeniach dla programistów, a także pisanie. Jej pasją jest szukanie sposobów na uporządkowanie chaosu i skuteczniejsze dostarczanie oprogramowania. Inne jej zainteresowania to koty, rodzinne podróże, piesze wycieczki, czytanie, pieczenie i jazda konna.

W wojnach językowych Java nie daje za wygraną, s. 72

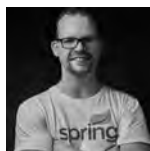
Jessica Kerr



Jessica Kerr jest symmatyczką² w zakresie kodu. Wierzy w systemy uczenia się złożone z części edukacyjnych: entuzjastycznych ludzi i rozwijającego się oprogramowania. W ciągu 20 lat profesjonalnego tworzenia oprogramowania pracowała w językach od Javy po Scala i Clojure, od Ruby po Elixir i Elm, od Bash po TypeScript i PowerShell. Podczas swojej wieloletniej pracy jako koordynatorka konferencji i prelegentka mówiła o tym wszystkim, a także poruszała głębsze tematy związane z rozwojem oprogramowania. Inspiruje ją inżynieria odporności, myślenie systemowe i sztuka. Uwielbia pomagać programistom, automatyzować nudne elementy naszej pracy oraz wprowadzać więcej kreatywności w pozostałych. Posłuchaj jej nauk na Twitterze (@jessitron), zobacz programowanie na żywo na Twitchu (jessitronica) oraz przeczytaj teksty na blog.jessitron.com. W swoim domu w St. Louis (Missouri) wychowuje dwoje młodych, nieprzewidywalnych ludzi.

Od łamigłówek do produktów, s. 56

Josh Long



Josh Long (@starbuxman) jest inżynierem z wieloletnim doświadczeniem w pisaniu kodu. Jest także pierwszą osobą będącą Spring Developer Advocate. Ponadto ma tytuł Java Champion, jest autorem książek (w tym *Cloud Native Java: Designing Resilient Systems with Spring Boot*, *Spring Cloud and Cloud Foundry* wydanej przez O'Reilly oraz samodzielnie opublikowanej *Reactive Spring*) oraz wielu komercyjnych szkoleń

² Od ang. sim-MATH-uh-sist – aktywny uczestnik symmatezy (przyp. red.).

wideo (w tym *Building Microservices with Spring Boot Livelessons* z współtwórcą Spring Boot – Philem Webbem). Josh jest częstym gościem na konferencjach, przemawiającym w setkach miast na całym świecie, na każdym kontynencie (z wyjątkiem Antarktydy). Josh uwielbia pisać kod. Jest współtwórcą oprogramowania (Spring Framework, Spring Boot, Spring Integration, Spring Cloud, Activiti, Vaadin, MyBatis itp.), podcasterem (*A Bootiful Podcast*) i YouTuberem (*Spring Tips*).

Produkcja to najszczęśliwsze miejsce na Ziemi, s. 139

Ken Kousen



Ken Kousen ma tytuł Java Champion, Oracle Groundbreaker Ambassador, Java RockStar i Grails Rock Star. Jest autorem książek *Kotlin Cookbook*, *Modern Java Recipes* i *Cradle Recipes for Android* (wydawnictwa O'Reilly) oraz książki *Making Java Groovy* (wydawnictwa Manning), a także kilku kursów wideo na platformie O'Reilly Learning Platform. Jest stałym prezenterem podczas trasy konferencyjnej No Fluff Just Stuff, a także przemawiał na wielu konferencjach na całym świecie. Przez swoją firmę Kousen IT Inc. nauczył tworzenia oprogramowania tysiące studentów i oraz już pracujących profesjonalistów.

Uczyn swoją Javę jeszcze bardziej odlotową, s. 120

Kenny Bastani



Kenny Bastani z Doliny Krzemowej jest zapałym ewangelistą technologii i zwolennikiem oprogramowania open source. Jako konsultant ds. oprogramowania używał zróżnicowanego zestawu umiejętności potrzebnych w projektach wymagających od programistów znajomości frontendu i backendu z wykorzystaniem metodyki Agile. Jako zapałony bloger i współtwórca bezpłatnego oprogramowania Kenny angażuje społeczności pełnych pasji programistów, którzy chcą wykorzystywać nowe techniki przetwarzania grafów do analizy danych.

Kompromisy w architekturze mikroserwisowej, s. 178

Kevin Wittek

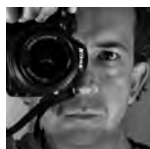


Kevin Wittek jest współzarządzającym Testcontainers i autorem Testcontainers-Spock, a także pasjonatem FLOSS i Linuksa. Otrzymał nagrodę Oracle Groundbreaker Ambassador za swój wkład w społeczność open source. Kevin należy do ruchu Software Craftsman i jest fanem testów. Z powodu Spocka zakochał się w TDD. Kevin wierzy w programowanie ekstremalne jako jedną z najlepszych metodologii Agile. Lubi pisać programy w Matlabie, aby wspierać swoją żonę w przeprowadzaniu behawioralnych

eksperymentów naukowych z gołębiami. Kevin gra na gitarze elektrycznej i w swoim drugim życiu jest muzykiem. Po wielu latach pracy w branży jako inżynier, Kevin robi obecnie doktorat w RWTH Aachen na temat weryfikacji Smart Contracts i kieruje Blockchain Research Lab w Institute for Internet Security w Gelsenkirchen na Westphalian University of Applied Sciences.

Odblokowywanie ukrytego potencjału testowania integracji przy użyciu kontenerów, s. 182

Kevlin Henney



Kevlin Henney (@KevlinHenney) jest niezależnym konsultantem, trenerem, koderem i pisarzem. Jego zainteresowania w programowaniu obejmują języki oraz praktykę, a także pomaganie jednostkom, zespołom i organizacjom w osiągnięciu lepszych wyników. Ma głębokie zamiłowanie do programowania i języków, które – co bardzo go cieszy – sprawdzają się jako jego zawód przez ponad trzy dekady. Kevlin wygłosił przemówienia, przeprowadził szkolenia oraz warsztaty na setkach konferencji i spotkań na całym świecie. Był felietonistą w różnych magazynach, czasopismach i witrynach internetowych, współautorem oprogramowania o otwartym i zamkniętym kodzie źródłowym oraz członkiem tak dużej liczby grup, organizacji i komitetów, iż nie jest to prawdopodobnie zdrowe (stwierdził, iż „komitet jest jak ślepy zaułek, do którego pomysły są zwabiane, a następnie po cichu duszone”). Jest współautorem *A Pattern Language for Distributed Computing* oraz *On Patterns and Pattern Languages*, dwóch tomów z serii *Pattern-Oriented Software Architecture* (Wiley) oraz wydawcą *97 Things Every Programmer Should Know* (O’Reilly).

Nazwij datę, s. 126

Program z dobrymi testami jednostkowymi, s. 141

Nie kontroluj swoich wyjątków, s. 180

Kirk Pepperdine



Kirk Pepperdine od ponad 20 lat zajmuje się optymalizacją wydajności aplikacji w Javie. Jest autorem oryginalnego Java Performance Tuning Workshop. W 2006 roku Kirk został mianowany Java Champion za swoje przemyślane przywództwo w dziedzinie wydajności Javy. Często przemawia na spotkaniach grup użytkowników oraz na konferencjach i wielokrotnie został nazywany JavaOne Rockstar. Jako współzałożyciel JCrete, antykonferencji dotyczącej Javy, która została wykorzystana jako wzorzec dla wielu innych antykonferencji w Europie, Azji i Ameryce Północnej, Kirk w dalszym ciągu zagorzale wspiera społeczność Javy. W 2019 roku startup Kirka, jClarity, został przejęty przez Microsoft, gdzie obecnie pracuje jako główny inżynier.

Hej Fred, możesz mi przekazać HashMap?, s. 64

Liz Keogh



Liz Keogh jest konsultantką Lean and Agile mieszkającą w Londynie. Jest znaną na całym świecie blogerką i prelegentką, ważnym członkiem społeczności BDD oraz zagorzałą zwolenniczką platformy Cynefin i jej zdolności do zmiany sposobów myślenia. Ma solidną wiedzę techniczną oraz 20-letnie doświadczenie w dostarczaniu wartości i szkoleniu w tym innych, od małych startupów po globalne przedsiębiorstwa. Większość jej działań skupia się teraz na Lean, Agile i transformacjach organizacji, a także na stosowaniu przejrzystości, pozytywnego języka, właściwym formułowaniu wyników i prowadzeniu bezpiecznych eksperymentów we wprowadzaniu zmian w sposób innowacyjny, łatwy i przyjemny.

Pętla informacji zwrotnych, s. 48

Maciej Walkowiak



Maciej Walkowiak jest niezależnym konsultantem ds. oprogramowania. Pomaga firmom w podejmowaniu decyzji architektonicznych oraz projektowaniu i rozwijaniu systemów opartych głównie na stosie Springa. Aktywny członek społeczności Spring, był współpracownikiem w kilku projektach w Springu. W ostatnich latach coraz bardziej pasjonuje go nauczanie i dzielenie się wiedzą. Maciej prowadzi kanał na YouTube (Spring Academy), przemawia na konferencjach i spędza zbyt dużo czasu na Twitterze.

„Full stack developer” to sposób myślenia, s. 58

Mala Gupta



Mala Gupta zajmuje stanowisko developer advocate w JetBrains oraz jest założycielką i główną mentorką w *ejavaGuru.com*, prowadząc szkolenia dla osób aspirujących do przejścia ścieżki Java Certification. Jako Java Champion, przez swoje książki, kursy, wykłady i wystąpienia, promuje naukę i wykorzystanie technologii związanych z Javą na różnych platformach. Jest głęboko przekonana o równości obowiązków i szans dla wszystkich. Ma ponad 19-letnie doświadczenie w branży oprogramowania jako autorka, prelegentka, mentorka, konsultantka, liderka technologiczna i programistka. Jest autorką w Manning Publications, a jej książki dotyczące Javy są najwyżżej oceniane pod kątem Oracle Certification na całym świecie. Jest częstą prelegentką na konferencjach branżowych oraz współprowadzącą Java User Group-Delhi. Jest silną zwolenniczką Women in Technology oraz kieruje inicjatywami Women Who Code, Delhi Chapter, mającymi na celu zwiększenie udziału kobiet w wykorzystaniu nowoczesnych technologii.

Certyfikacja w Javie: kamień probierczy technologii, s. 80

Marco Beelen



Marco Beelen jest rzemieślnikiem oprogramowania z pasją do tworzenia łatwego do utrzymania i czytelnego kodu. Jako programista Marco pracuje od 2005 roku. Wcześniej był administratorem systemu, co wpoilo w niego ważność obserwowalności systemów oprogramowania. Marco był gospodarzem różnych Code Retreats oraz spotkań, w tym miniserii poświęconej TDD. Marco jest żonaty i ma dwoje dzieci. Woli „wypić własnego szampana” niż „zjeść karmę swojego psa” (zwłaszcza, że lubi pić szampana). Można go znaleźć online jako *@mbeelen*.

Pakiet na funkcjonalność z domyślnym modyfikatorem dostępu, s. 137

Maria Arias de Reyna



Maria Arias de Reyna jest starszym inżynierem oprogramowania w Javie, entuzjastką geoprzestrzenności i zwolenniczką oprogramowania open source. Od 2004 r jest liderką społeczności i główną opiekunką kilku bezpłatnych i otwartych projektów. Maria obecnie pracuje w Red Hat, gdzie koncentruje się na Middleware oraz opiekuje się Apache Camel i Syndesis. Jest doświadczoną prelegentką. Między 2017 i 2019 Maria została wybrana na prezesa OSGeo, Open Source Geospatial Foundation, która służy jako parasol dla wielu najważniejszych programów związanych z danymi geoprzestrzennymi. Jest także feministką i aktywistką Women In Technology.

Młoda, stara i odśmiecacz, s. 207

Mario Fusco



Mario Fusco jest głównym inżynierem oprogramowania w firmie Red Hat i pracuje jako lider projektu Drools. Ma ogromne doświadczenie jako programista Javy, będąc zaangażowanym (i często liderem) w wielu dużych projektach w różnych branżach, od firm medialnych po sektor finansowy. Jego zainteresowania obejmują programowanie funkcyjne i DSL-e. Wykorzystując te dwie pasje, stworzył bibliotekę open source lambdaj w celu udostępnienia wewnętrznego DSL-a Javy do manipulowania kolekcjami i umożliwienia odrobiny programowania funkcyjnego w Javie. Ma tytuł Java Champion, jest koordynatorem JUG Milano, częstym prelegentem i współautorem książki *Modern Java in Action* wydanej przez wydawnictwo Manning.

Współbieżność w JVM, s. 29

Zawrzyjmy umowę: sztuka projektowania API w Javie, s. 116

Marit van Dijk



Marit van Dijk ma prawie 20-letnie doświadczenie w tworzeniu oprogramowania na różnych stanowiskach i w różnych firmach. Uwielbia tworzyć niesamowite oprogramowanie z niezwykłymi ludźmi. Jest głównym współtwórcą Cucumber, a także okazjonalnie współpracuje przy innych projektach. Lubi uczyć się nowych rzeczy, a także dzielić się wiedzą z zakresu programowania, automatyzacji testów, Cucumber/BDD i inżynierii oprogramowania. Występuje na międzynarodowych konferencjach, podczas webinarów, a także na podcastach. Bloguje na [medium.com/](https://medium.com/@mlvandijk) jako [@mlvandijk](https://twitter.com/mlvandijk). Marit jest obecnie zatrudniona jako inżynier oprogramowania w bol.com.

Użyj testowania, aby szybciej tworzyć lepsze oprogramowanie, s. 192

Mark Richards



Mark Richards jest doświadczonym, praktycznym architektem oprogramowania zajmującym się architekturą, projektowaniem i wdrażaniem architektur mikroserwisowych, architektur sterowanych zdarzeniami i systemów rozproszonych. W branży oprogramowania działa od 1983 roku i ma tytuł magistra informatyki. Mark jest założycielem *DeveloperToArchitect.com*, bezpłatnej strony internetowej poświęconej pomocy programistom w ich drodze do architektów oprogramowania. Jest także autorem i prelegentem konferencyjnym; przemawiał na setkach konferencji na całym świecie i stworzył wiele książek i filmów na temat mikroserwisów i architektury oprogramowania. Jego najnowszą książką jest *Fundamentals of Software Architecture* (O'Reilly).

Swobodnie używaj niestandardowych adnotacji tożsamościowych, s. 189

Michael Hunger



Michael Hunger od ponad 35 lat pasjonuje się tworzeniem oprogramowania, z czego 25 dotyczyło ekosystemu Javy. Przez ostatnie 10 lat pracował nad otwartą grafową bazą danych Neo4j, wypełniając wiele ról, a ostatnio kierując pracami Neo4j Labs. Jako opiekun społeczności i ekosystemu Neo4j, szczególnie lubi pracować nad projektami związanymi z grafami oraz z użytkownikami i współtwórcami. Jako programista, Michael stara się korzystać z wielu aspektów języków programowania, codziennie stara się poznawać nowe rzeczy, bierze udział w ekscytujących i ambitnych projektach open source oraz współtworzy i pisze książki oraz artykuły związane z oprogramowaniem.

Michael pomagał organizować konferencje i przemawiał na wielu innych. Jego wysiłki sprawiły, że został przyjęty do programu Java Champions. Michael pomaga dzieciom w nauce programowania, prowadząc w lokalnych szkołach cotygodniowe lekcje programowania tylko dla dziewcząt.

Benchmarking jest trudny – pomaga w nim JMH, s. 11

Praca na najwyższych obrotach, s. 50

Mike Dunn



Mike Dunn jest głównym inżynierem zajmującym się rozwiązaniami mobilnymi i Androidem w O'Reilly Media. Jest uznanym członkiem społeczności AOSP i zaangażowanym współtwórcą otwartego ekosystemu Androida. Jest pierwotnym twórcą popularnej i długo już istniejącej biblioteki obrazów kafelkowych, Tile View. Mike jest także współautorem książki *Native Mobile Development: A Cross-Reference for Android and iOS Native Development* z Shaun Lewis (O'Reilly) oraz – wraz z Pierre-Olivierem Laurencem – *Programming Android with Kotlin: Java to Kotlin by Example* (O'Reilly), która ma się wkrótce ukazać. Jest współtwórcą biblioteki JavaScript Closure firmy Google oraz daje bezinteresowne wsparcie do różnych projektów – począwszy od bibliotek zarządzania kolorami przez umożliwiającego szybkie przeszukiwanie, stosującego szyfrowanie blokowe odtwarzacza multimedialnego nowej generacji ExoPlayer firmy Google, po kompaktowy mechanizm routingu PHP. Mike zajmuje się programowaniem zawodowo od prawie 20 lat i kontynuuje naukę informatyki w ramach studiów magisterskich na Georgia Institute of Technology. Na stronie Mike'a można znaleźć nieco starszych fragmentów kodu, projektów open source i klientów, a także jego blog.

Kotlin to jest coś, s. 101

Monica Beckwith



Monica Beckwith to Java Champion, First Lego League Coach i współautorka *Java Performance Companion* (Addison-Wesley). Jest samodzielną autorką nadchodzącej wersji *Java 11 LTS+ – A Performance Perspective*. Pasjonuje się wydajnością JVM w Microsoftzie.

Programowanie w Javie z perspektywy wydajności JVM, s. 84