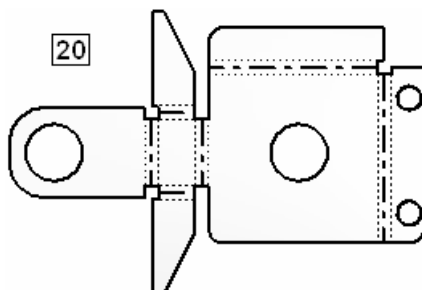


28.2.1.4. Rozwinięcie powierzchni i redagowanie rzutów

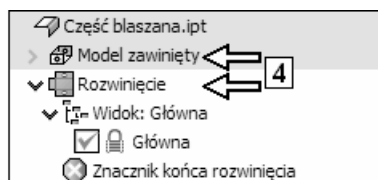


- Z położonego na karcie **Konstrukcja „blachowa”** (Sheet Metal) panelu **Rozwinięcie** (Flat Pattern) wybrać przycisk narzędzia **Utwórz rozwinięcie** (Create Flat Pattern)

Efekt jest widoczny na rysunku **20**



- Jeżeli w projekcie już istnieje model rozwinięty, to na wstążce w miejscu przycisku **1** pojawia się albo przycisk **2**, albo przycisk **3** pozwalający na naprzemienne uaktywnianie modelu zwiniętego i rozwiniętego.

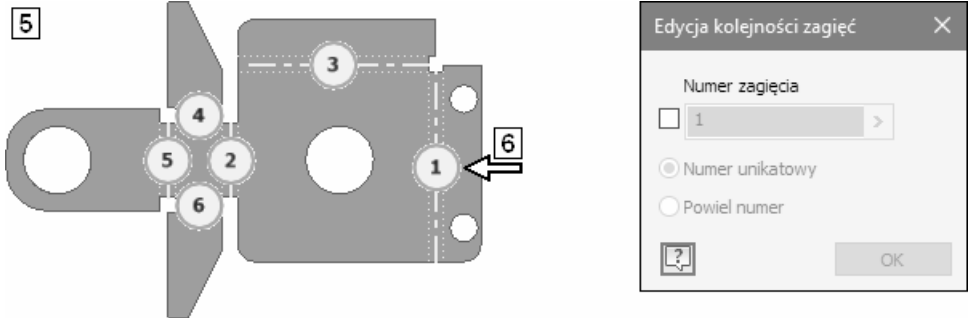


- Ten sam efekt uzyskuje się, klikając dwukrotnie ikony **4** w przeglądarce obiektów.



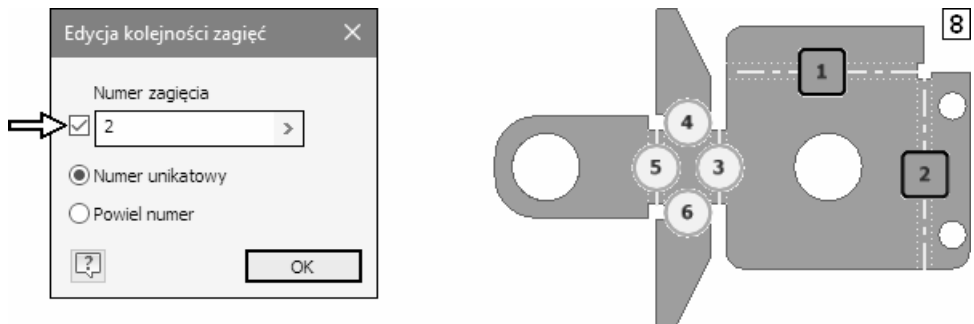
- Z położonego na karcie **Konstrukcja „blachowa”** (Sheet Metal) panelu **Zarządzanie** (Manage) wybrać przycisk narzędzia **Opis kolejności gięcia** (Bend Order Annotation)

Przykładowy efekt jest widoczny na rysunku 5



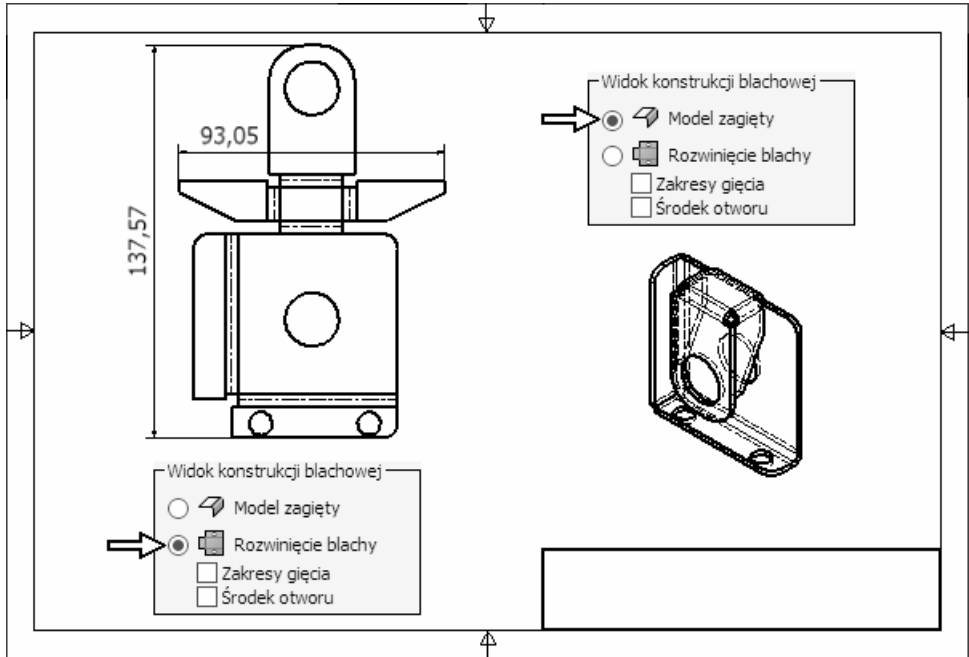
- Kliknąć dowolny punkt numeru linii gięcia, np. punkt „1” (6)
- Poddać go edycji w oknie dialogowym 7

Uzyskać kolejność gięcia jak na rysunku 8




Numery pozostałych linii gięcia zmieniły się odpowiednio

- Zredagować **rzuty** modelu na arkuszu formatu: **A4**
Włączyć wyświetlanie „zakresów gięcia” w rzucie rozwinięcia



Zwymiarować gabaryty rozwinięcia

-  Zapisać pliki na dysku.